学籍番号		名前	

演習 8-6 のプログラムを作成する前に、まずは紙面上でプログラムの流れをことばで書こう。

1. **成績の判定基準を各自で決めて、それから下記の枠内をうめてみよう。**

条件	判定	表示するメッセージ
（　　）点以上	A	
	B	
	C	
	D	

2. **左側にことばでプログラムを書いてから、右際に ruby でプログラムを書いてみよう。**

ことばでプログラム	ruby でプログラム

メソッド *seiseki* の定義　引数を tensu とする。
　もし、　　ならば、 "A" を返す。
 	
　それ以外でもし、
	`def seiseki(tensu)`
	
	`end`

キーボードから入力した点数を変数 tensu に代入する。	`tensu = gets.`
tensu を引数として、メソッド *seiseki* を呼び出し、 返り値を変数（　　）に代入する。	`= seiseki(tensu)`
もし、変数(　　）の値が "A"なら、 [　　]と表示する。 それ以外でもし、	