

学籍番号		名前	
------	--	----	--

演習 8-6 のプログラムを作成する前に、まずは紙面上でプログラムの流れをことばで書こう。

1. 成績の判定基準を各自で決めて、それから下記の枠内をうめてみよう。

条件	判定	表示するメッセージ
()点以上	A	
	B	
	C	
	D	

2. 左側にことばでプログラムを書いてから、右際に ruby でプログラムを書いてみよう。

ことばでプログラム	ruby でプログラム
<p>メソッド <i>seiseki</i> の定義 引数を <code>tensu</code> とする。 もし、 ならば、 "A" を返す。 それ以外でもし、</p> <p>キーボードから入力した点数を変数 <code>tensu</code> に代入する。</p> <p><code>tensu</code> を引数として、メソッド <i>seiseki</i> を呼び出し、 戻り値を変数 () に代入する。</p> <p>もし、変数() の値が "A" なら、 [] と表示する。 それ以外でもし、</p>	<pre>def seiseki(tensu) end tensu = gets. = seiseki(tensu)</pre>