

e スポーツプレイヤーに向けたチーム内フィードバックシステムの提案

忠平 知樹

チーム制の e スポーツにおいて、言語の違いやトキシックプレイヤーが引き起こすゲーム中におけるコミュニケーション上の問題、e スポーツプレイヤーが他者からコーチングを受けることが難しいといった問題が生じている。そこで本研究では、e スポーツプレイヤーがマッチングしたチームメンバーからゲーム中に非言語のフィードバックを受け取るシステムをデザインし、これに対する印象がチームワークへの評価に及ぼす効果についてプレイヤースキルとの関連性も含めて検証を実施した。20名の参加者によるアンケート調査の結果において、チームワークへの評価は提案するシステムデザインの与える印象によって向上することはなく、プレイヤースキルとの関連性を示すこともなかった。このことから、調査項目ごとの差やシステムの使用感に対する自由記述回答を確認することによって、提案するシステムデザインの与える印象がチームワークへの評価に効果を及ぼすためやチームワークへの評価とプレイヤースキルとの関係性を明らかにするためのアプローチ、そして提案するシステムを導入する際のデザインについての考察を行った。

(指導教員 金 宣経)