

知識科学実習

発想法

第1回

石井・上保

教員

- 石井啓豊
 - 315号室
 - ishii@slis
- 上保秀夫
 - 408号室
 - hideo@slis

発想法実習に関することやその他何でも！

発想法実習について

メーリングリスト

- 知識科学主専攻の学生
 - mk-students@slis
- 知識科学主専攻の教員
 - mk-staff@slis

日時と教室

- 全3回
 - 5月7日 (金) 14日 (金) 21日 (金)
- 時間
 - 15:15~18:00 (5・6時限)
- 教室
 - 7B206 (演習室I)

知識科学実習

<http://www.klis.tsukuba.ac.jp/knowledge/index.php?知識科学実習>

月日	内容	担当教員	備考
4/16	オリエンテーション+グループディスカッション(1)	全員+武者小路・横山	
4/23	グループディスカッション(2)	武者小路・横山	
4/30	グループディスカッション(3)	武者小路・横山	
5/7	発想法(1)	石井・上保	
5/14	発想法(2)	石井・上保	
5/21	発想法(3)	石井・上保	
5/28	専門情報実習(1)	若澤・三波	
6/4	専門情報実習(2)	若澤・三波	
6/11	専門情報実習(3)	若澤・三波	

知識科学主専攻

<http://www.klis.tsukuba.ac.jp/knowledge/>

知識科学主専攻

最新の20件

2010-04-15
FrontPage
program20100

2010-04-12
知識科学実習
program20090
918plus

2010-02-25
zzz

2009-09-18
program20090
918

2009-09-12
MenuBar

2006-10-22
PukiWiki/1.4/M
anua/Plugin/H-
K
PukiWiki/1.4/M
anua/Plugin/L-
N
WikiName
PukiWiki
PukiWiki/1.4/M
anua/Plugin/A-
D
WikiEngines
Help
PHP
InterWiki
PukiWiki/1.4/M
anua
PukiWiki/1.4/M
anua/Plugin
WikiWeb
SandBox

知識科学主専攻

- 知識科学主専攻は知識科学実習が必修の専門科目です。

担当教員・担当授業紹介

発想法とブレインストーミング

発想法実習の目的

- 効果的なブレインストーミングの方法を学ぶ
- 何が集団の創造的思考を妨げるのかを学ぶ
- 自分にあったブレインストーミングの方法を知る

どうして発想を行うのか

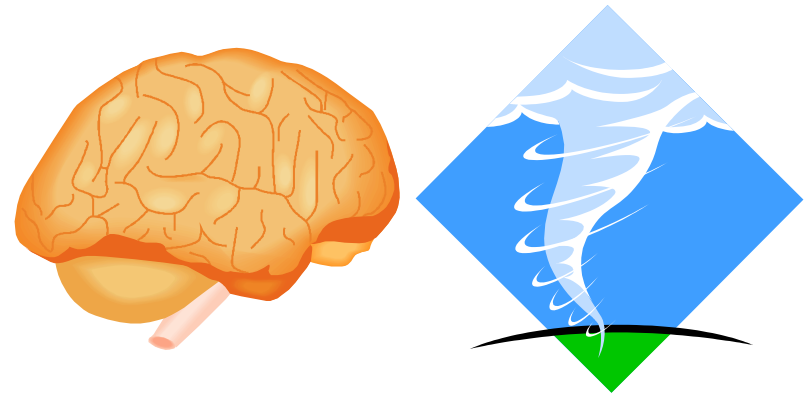
- アイディアを収集・整理することで…
 - 曖昧な問題をはっきりと理解する
 - 問題の解決方法を考え出す
 - 新しい企画・サービス・システムを提案する
 - 例：魚が食べられるゴルフボール
 - 仲間と知識を共有する

発想法って何？

- あるテーマに関する・・・方法
 - アイディアを数多く出す・集める
 - アイディアを整理する
- 代表的な発想法
 - KJ法
 - マインドマップ
 - ブレインストーミング



ブレイン・ストーミング？



ブレインストーミング

- アイデアを出す作業に特化した発想法
- アメリカの広告代理店に務めていたオズボーン氏が開発
- いくつかの手法がある
- 本実習では実際にブレインストーミングをやりながら、理解を深める

実習でやるブレスト (続き)

- グループで行う
 - 親しい人も親しくない人もいる
 - テーマに詳しい人もそうでない人もいる
 - 共通のゴールにむかっでの共同作業

実習でやるブレスト

- 3種類 (それぞれに利点・欠点がある)
 - アナーキー型ブレスト (5月7日)
 - ルール型ブレスト (5月14日)
 - ノート型ブレスト (5月21日)
- 毎回違うテーマが提示される

アナーキー型ブレスト

アナーキー型ブレスト

- 一番広く行われているタイプ
- 特に制限やルールのようなものはない
- みんなで集まりアイデアを出し合う

ここからの流れ

1. イントロ (15分) ←今ここ
2. ブレスト準備 (5分)
3. ブレスト実施 (50分)
4. 質問票記入 (10分)
5. 休憩 (15分)
6. アイデア集計 (10分)
7. グループ発表準備 (15分)
8. グループ発表 (各グループ5分、計30分)

それではやってみよう！

準備手順

1. グループに分かれる
 - 机、椅子、ホワイトボードを用意する
2. 書記を決める
 - ホワイトボードにアイデアを書く役
 - テーマが提示されたらそれも書く
3. 合図を待ってブレストを始める (50分)

質問票の記入方法

- 学籍番号、名前、グループ名を忘れずに
- アイディアの集計結果は飛ばす
- 今回の経験を元に質問に答える
 - 設問文が自分の体験にどの程度当てはまるか
- 上手くいった部分、いかなかった部分

グループ発表準備

- 発表者を決める
- どのように進化したか
- スターアイディアの例
- 上手くいった点・工夫した点
- 上手くいかなかった点・改良案

アイディアの集計

1. 集まったアイディアの総数を記録する
2. ほぼ同じ内容のアイディアの片方に横線を引く
3. 残ったアイディアの数を記録する
4. みんなで特に良かったスターアイディアを決め、その数を記録する

グループ発表